

Cupen

Tävlingen startar klockan 09.00. Anmälan senast 08.45 på speldagen.

Tävlingen spelas i cupform.

Två spelare möts i varje match. Vid udda antal deltagare spelas en match i första omgången mellan tre spelare. Vid fler än 17 deltagare spelas flera matcher i första omgången mellan tre spelare. Se nedan!

Varje match spelas över två varv. Vid lika resultat spelas sudden death från bana 1.

Match om tredje plats skall spelas.

Spelare går vidare till nästa omgång enligt följande:

4-5 spelare

Vinnarna går vidare till final.

De två övriga spelare med lägst resultat spelar match om tredje plats.

6-9 spelare

Vinnarna går vidare till semifinal.

Vid 6-7 spelare går även den övriga spelare som har lägst resultat vidare.

10-15 spelare

Vinnarna går vidare till nästa omgång.

Fyll på med så många övriga spelare med lägst resultat att nästa omgång består av åtta spelare.

16-24 spelare

Lotta spelarna i åtta matcher (två eller tre spelare i varje match).

Vinnarna går vidare till nästa omgång.

Marathon

Tävlingen startar klockan 08.00. Anmälan senast 07.45 på speldagen.

8-varvs tävling.

Varje spelargrupp består så långt som möjligt av två spelare. Eventuell spelargrupp med tre spelare går först innan Ludvika och sist efter Ludvika.

Ludvika efter varv 2, 4 och 6.

Efter 4 varv tas en längre paus för lunch.

Halvmaran

Tävlingen startar klockan 09.00. Anmälan senast 08.45 på speldagen.

4-varvs tävling.

Varje spelargrupp består så långt som möjligt av två spelare. Eventuell spelargrupp med tre spelare går först innan Ludvika och sist efter Ludvika.

Ludvika efter varv 2 och 3.

Klubbmästerskap (KM)

1. Individuellt

Tävlingen startar klockan 09.00. Anmälan senast 08.45 på speldagen.

3-varvs tävling.

Varje spelargrupp består så långt som möjligt av två spelare. Eventuell spelargrupp med tre spelare går först innan Ludvika och sist efter Ludvika.

Ludvika efter varv 2.

2. Par

Tävlingen startar efter individuella KM är avslutat. Anmälan i par senast 08.45 på speldagen.

2-varvs tävling.

Varje spelargrupp består så långt som möjligt av två par. Eventuell spelargrupp med tre par går först innan Ludvika och sist efter Ludvika.

Ludvika efter varv 1.

Spelarna i paret slår varannat slag på varje bana.

Spelare 1 i varje par slår parets första slag på udda banor på det första varvet och på jämna banor på det andra varvet. Tvärt om gäller för spelare 2.

Handikapp

Tävlingen startar klockan 09.00. Anmälan senast 08.45 på speldagen.

2-varvs handikapptävling + 1 varv Solvalla.

Varje spelargrupp består så långt som möjligt av två spelare. Eventuell spelargrupp med tre spelare går först.

De 6 spelare med flest slag kvar efter de två inledande varven går vidare till solvalla. Om sjätteplatsen är delad av två eller flera spelare går alla dessa vidare till solvalla.

Handikappsättning

Varje deltagares snittresultat från samtliga tävlingar på anläggningen under säsongen räknas ut (använd en decimal). Den spelare med lägst snittresultat får 100 slag. Övriga spelare får 100 slag + så många slag som spelarens snittresultat överstiger det bästa snittresultatet med, multiplicerat med 2 (avrundat till hel siffra).

Exempel:

Kalle har det bästa snittresultatet: 41,6. Kalle får då 100 slag. Pelle har snittresultatet 47,2. Skillnaden mellan snittresultaten är $47,2 - 41,6 = 5,6$.

Skillnaden multiplicerat med 2 ger $5,6 * 2 = 11,2$. Avrundat till hel siffra ger detta 11. Detta innebär att Pelle får 111 slag.

Om någon deltagare inte har något resultat från anläggningen under säsongen sätts handikappet av tävlingsledaren. Tävlingsledaren äger även rätt att justera beräknat handikapp om han anser att det är uppenbart felaktigt.

Solvalla

Spelarna spelar ett slag var i turordning.

Spelare med flest slag kvar efter de två inledande varven spelar först i omgången. Om flera spelare har lika många slag kvar lottas ordningen dem emellan.

Spelaren med flest slag kvar spelar så många slag som han leder med innan nästa spelare slår sitt första slag. Och så vidare tills alla spelare har påbörjat spelet.

Om en spelare slår en spik får han slå ett slag till.

Spelaren som först slår bollen i hål på bana 18 har vunnit.

Poängjakten

Handikapptävling där deltagarna samlar poäng på deltävlingarna under hela säsongen.

Tävlingen består av 15 deltävlingar.

Varje spelare får räkna de tio bästa resultaten.

Spelaren med flest poäng i slutet av säsongen vinner poängjakten. Om två eller flera spelare delar första platsen vinner den som har flest segrar i deltävlingarna. Om det fortfarande inte går att sära på spelarna räknas andraplatser och därefter tredjeplatser osv.

Handikappsättning

Tävlingsledaren sätter ett första handikapp på samtliga spelare. Handikappet justeras efter varje genomförd deltävling enligt de regler som gäller för handikapp för licensierade spelare.

Deltävling

Vid varje deltävling spelas två varv. Ingen Ludvika.

Varje spelargrupp består så långt som möjligt av två spelare. Eventuell spelargrupp med tre spelare går först.

Spelarens nettoresultat räknas. (Antal slag – handikapp)

Om placering ett till tre delas skall sudden death spelas från bana 1. Om övriga placeringar delas skall jämnast serie gälla. Om detta inte skiljer spelarna delas placeringen.

Poängtabell

Placering	Poäng	Placering	Poäng	Placering	Poäng
1:a	35	10:a	16	18:e	8
2:a	32	11:a	15	19:e	7
3:a	29	12:a	14	20:e	6
4:a	26	13:e	13	21:a	5
5:a	23	14:e	12	22:a	4
6:a	20	15:e	11	23:e	3
7:a	19	16:e	10	24:e	2
8:a	18	17:e	9	Övriga	1
9:a	17				