

Utelaget

Det finns fem huvudsakliga sätt för att "bränna ut" en slagman



Bowled

När kastaren kastar bollen och det träffar grinden.



Caught

När slagmannen slår bollen och en utespelare fångar bollen utan att bollen har studsat.



Leg Before Wicket (LBW)

När bollen, utan att först träffa slagträt träffar slagmannens ben, istället för att träffa grinden.



Run-out

När slagmannen försöker ta en poäng men en utespelare lyckas träffa grinden med bollen innan slagmannen passerar creasen.



Stumped

När slagmannen förflyttar sig framåt från grinden för att träffa bollen, men missar den och grindvaktan slår ner grindpinnarna innan slagmannen hinner tillbaka till creasen.

Ordlista

Kricketplanen

Kricketplanen (vanligtvis gräs, betong or syntetmaterial) är cirka 20 meter lång och grindarna är placerade i vardera ände av planen.

Grinden

De tre pinnar som står i vardera ände av kricketplanen, som slagmannen försvarar. Grinden är cirka 70cm hög med två mindre pinnar som balanserar på den.

Crease

Linjen på kricketplanen framför grindarna där slagmannen ska stå. Om slagmannen inte är bakom linjen kan han eller hon bli Stumped.



Illustrations by kind permission of the England and Wales Cricket Board

International Cricket Council (ICC)
Al Thuraya Tower 1
Dubai Media City
PO Box 500070
Dubai, United Arab Emirates
+971 (0) 4 368 8088
www.icc-cricket.com
E-mail: dev@icc-cricket.com
www.swedishcricket.org
Email: info@swedishcricket.org

ICC Development
Program



Vad är Cricket?



Intresserade ? Kontakta oss.
Halmstad Cricket Club
Ansar Cheema, Sekreterare
Växövägen 11
302 44 Halmstad
E-post: john.sjolin@swipnet.se

<http://www5.idrottonline.se/HalmstadCricketClub-Cricket/>

Målsättning med cricket



Slagmannen

Slagmannen får poäng genom att slå bollen och att springa mellan grindarna, eller genom att slå bollen till spelplanensgränsen.



Kastaren

Kastaren kastar bollen mot slagmannen, med målet att bränna slagmannen. De olika sätten man kan bränna en slagman är beskrivet på sista sidan. Alla utspelare kan vara en kastare.



Utespelare

Målet för utspelaren är att begränsa slagmannens poäng genom att fånga bollen efter att den har slagits ut med slagträt och på så sätt bränna ut slagmannen eller genom att träffa grinden med bollen om slagmannen springer mellan de båda grindarna.



Grindvakten

Den utspelare, stående bakom grinden, som ska stoppa bollen om slagmannen missar den.

Detta är Cricket

Cricket är en spel mellan två lag med 11 spelare i vardera laget. Det spelas på en stor plan med en rektangulär cricketplan i mitten med grindarna i vardera ände. Matchen är delad i två halvlek, var båda lagen är inne och respektive ute. Det lag som är "inne" först placera ut två slagmän som står framför vardera grind. En av de två slagmännen står vänd mot kastaren medan slagmannen i den andra änden står beredd att springa. Det lag som är "ute" positionerar sina spelare för att begränsa slagmännens poäng eller att bränna ut slagmännen. En av utspelarna är grindvakt och en annan är kastare.



När en slagman har blivit bränd får, nästa slagman sin chans och så fortsätter det tills alla slagmän blivit brända. I det här läget är laget "All Out". Efter en paus byter lagen sida och slagmännen bli utspelare och tvärtom. För att vinna matchen behöver det nya innelaget fler poäng än motståndslaget.



Innelaget

Springa mellan grindarna

Man får en poäng när både slagmännen springer till grinden på motsatta sida av planen så att de finns en slagman på vardera



Slå en boundary

Att slå en boundary är när bollen passera spelplanens gräns innan en utspelare kan stoppa den.



Sex Poäng

Om bollen passerar spelplanens gräns utan att bollen träffar marken, räknas det som sex poäng.



Fyra Poäng

Om bollen passerar spelplanens gräns efter att den först träffat marken, räknas det som fyra poäng.

