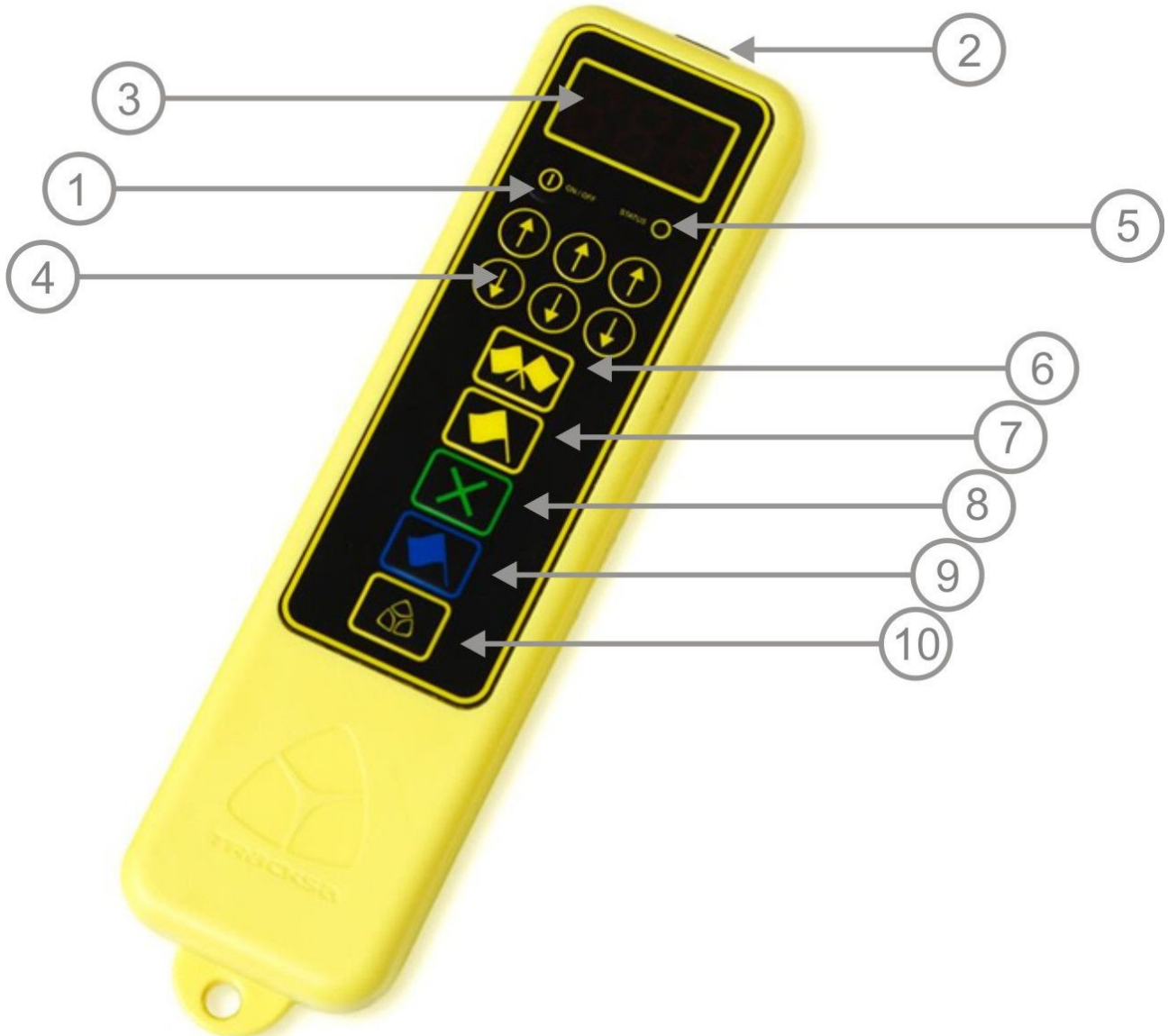


Tracksa handterminal



1. Knapp för att slå på eller av handterminalen
2. USB kontakt för laddning av batterier
3. Display, teckenfönster för information
4. Pilar som fungerar tillsammans med displayen
5. Status lampor
6. Dubbel gul flagg, framkomligheten på banan starkt begränsad
7. Enkel gul flagg, hinder finns på banan
8. Släcker ner gulfaggor
9. Blå flagg används inte
10. Denna knapp visar grön flagg, är om programmeringsbar

Hantering av terminalen

- › Om får stopp inom din sektor och inte utgör ett stort hinder tryck på ***gul flagg knapp 7***
- › Om en eller flera bilar får stopp så dom utgör stort hinder eller fara för stoppade bilar tryck ***dubbel gul flagg knapp 6***
- › Är du tveksam använd ***dubbel gul flagg knapp 6***
- › När banan är rensad från bilar tryck på ***grön flagg knapp 8*** och tracksa enheten kommer att släckas ner

Innan tävlingen börjar kan ni prova att använda handterminalen, har ni frågor om handterminalen fråga, erat jobb är viktigt.