

SPELREGLER FÖR INNEFOTBOLL

Upprättade 2007 09 10

- INLEDNING** För att minska risken för skador inom fotbollen vill vi uppmana alla lagledare och spelare:
- att avsätta tillräcklig tid för uppvärmning (10-15 minuter) i form av jogging, gymnastik och stretchövningar etc. före match. Ordentligt uppvärmd minskar risken för skador och onödigt lidande.
 - att inte till vilket pris som helst försöka vinna en match. Motion och friskvård i gemenskap och att ha kul tillsammans är ju ändå det väsentligaste i Korpens verksamhet. Ett balanserat humör och trivsel på planen minskar också risken för skador.
- FÖRANMÄLDA SPELARE** Varje lag ska lämna en skriftlig namnlista om högst 20 spelare som får användas i seriespel.
- AKTIVA SPELARE** Aktiva fotbollsspelare får ej användas. Spelare i Korpens seriematcher som under pågående korpseriespel deltagit eller har deltagit i aktivt fotbollsspel förlorar rätten till deltagande i Korpens seriematcher. Spelare får ej ha varit licensierade under del av innevarande kalenderår. Gäller ej spelare som fyllt 35 år.
- DELTAGANDE** Spelare får endast representera ett lag under säsongen.
- LAGRAPPORT** Lagrapport skall lämnas till domaren före matchens början.
- MATCHTID** 2x20 minuter.
- ANTAL SPELARE** Ett lag får ej spela med mindre än 3 spelare inkl. målvakt på planen. Om laget ej uppfyller det kravet förlorar man matchen på walk over (0-5). Om ett lag enbart har 3 spelare på planen och drar på sig ett gult kort bryts matchen och laget förlorar med 0-5. Undantaget är om laget redan har en eller flera spelare utvisade, i så fall förlängs utvisningstiden med den senaste utvisningens längd.
- Används fler än 20 spelare under säsongen förlorar det felande laget 2 poäng. Gjorda mål i aktuell match frånräknas. Motståndaren erhåller 2 poäng samt behåller gjorda mål.
- BENSKYDD** Benskydd är obligatoriskt. Domaren ska avvisa spelare som ej har benskydd
- SMYCKEN** Man får ej spela med smycken såsom halsband, örhängen eller ringar.
- AVSPARK** Hemmalaget har alltid avspark (ingen slantsingling).

- AVSTÅND** Avstånd vid frisparkar ska vara 4 meter. Står en spelare närmare och får bollen på sig ska 2 min utvisning tilldömas (avsikten avgör domaren).
- MÅLVAKT** När målvakten fångat bollen eller bollen passerat kortlinjen (förlängda mållinjen) får han/hon kasta bollen över halva planen.
När bollen passerat kortlinjen måste målvakten kasta ut bollen, han/hon får ej sparka ut den.
- BOLLEN I SPEL** För allt igångsättande av spelet gäller att det måste göras inom fyra sekunder från det att den som ska utföra igångsättandet har fått bollen. I annat fall så tilldöms motståndaren igångsättandet. Gäller ej avspark och straffspark.
- TILLBAKASPEL** Samma regler gäller som i utomhusfotboll d.v.s. målvakten får ej ta bollen med händerna vid avsiktligt tillbakaspel. Gör han/hon det döms frispark från 6-meterslinjen.
- LIGGANDE SPEL** Liggande spel är ej tillåtet och ska bedömas enligt nedan: Liggande spel innanför straffområdet ger frispark till motståndaren. Liggande spel utanför straffområdet ger frispark till motståndaren.
OBS! Regeln om liggande spel gäller ej målvakten! Dock räknas han som utspelare när han befinner sig utanför sitt straffområde.
- GLIDTACKLING** Glidackling är förbjudet och ska bestraffas med gult eller rött kort beroende på förseelsens art. OBS! Detta gäller även målvakten som inte får glidackla ens i eget straffområde.
- STRAFFPÅFÖLJDER** Gult kort = 2 eller 5 minuters utvisning beroende på förseelsens art.
Två gula kort = rött kort.
Rött kort = utvisning för hela matchen samt nästföljande match.
Bedöms utvisningen som grov skickar domaren in rapport till disciplinnämnden och spelaren är avstängd i avvaktan på beslut. Vid grova utvisningar måste spelaren ifråga och/eller lagkaptenen uppge spelarens namn. Om så ej sker bryts matchen och laget förlorar med 0-5. Vid röda kort ska laget spela med en man mindre på banan i 5 minuter, därefter får man ta in en ny spelare (dock ej den som fick det röda kortet då denne är utvisad resten av matchen). Den utvisade spelaren får överhuvudtaget ej vistas vid planen utan måste lämna hallen.
- STRAFF** Straff slås från 6-meterslinjen.
- BYTEN** Bägge lagens byten ska ske på samma sida. Den inbytte spelaren får inte gå in på planen förrän den utbytte hunnit ut. Byten ska dessutom ske på samma ställe, den utbytte får ex. inte gå av planen på kortsidan medan den inbytte hoppar in på långsidan. Undantaget är givetvis om den utbytte spelaren är skadad och inte kan ta sig till långsidan.