



**Vindelns IF Chikubukai karate  
i samarbete med ÖNKF och  
Svenska Karateförbundet**



*bjuder in till*

**E-DM**

---

Måndag den 22 mars 2021 påbörjas tävlingen och håller på tills vinnare utsetts i varje klass.

Ni som inte har en tävlingslicens än bör beställa en så fort som möjligt. Utan en giltig tävlingslicens så har du inte möjlighet att delta.

Vi som arrangör och Svenska Karateförbundet uppmanar alla som deltar att låta era kator ligga kvar så länge som tävlingen pågår. För att på så vis ge möjlighet till så många som möjligt att ta del av de kator som ingått i tävlingen.

### **Regler DM**

WKF-tävlingsregler för kata . Tävlade i kata och som är 14 år och äldre måste ta med och vissa upp giltigt tävlingslicens enligt manualen som finns nedan.

Alla evenemang i Svenska karateförbundets regi ska vara trygga för alla medlemmar och deltagare samt helt fria från alla former av psykiska och fysiska kränkningar, verbala trakasserier och maktmissbruk. Om någon skulle behöva rapportera en händelse eller få ytterligare information angående förbundets skyddshanterings system v.g. kontakta Ove Viggedal förbundets huvudskyddsombud i dessa frågor

### **Anmälan**

Anmälan görs direkt i sportdata

Anmälan skall vara insänd och betalad **senast 15 mars 2021.**

Anmälan görs enligt manualen

### **Startavgift**

Individuella klasser: 200 kr

Startavgiften betalas till Vindelns IF Chikubukai karate. Swishnummer 1235153176 eller bankgiro 305-4756, märk med Karate.

Gemensam anmälan och betalning från respektive klubb.

### **Damer seniorer**

Individuella kata

### **Herrar seniorer**

Individuella kata

### **Damer juniorer**

Individuella kata

### **Herrar juniorer**

Individuella kata

### **Herrar kadett**

Individuella kata

### **Damer kadett**

Individuella kata

***Varmt Välkomna***



# Manual för deltagande i E-tävling

## Vad är E-tävling?

En E-tävling är ett digitalt format där du tävlar i Kata, en virtuell tävling som sträcker sig över ett antal dagar och som man kan följa online. Max 32 deltagare tillåts per klass. Den tävlande skickar in en videoupptagning på genomförd Kata, som bedöms av en domarpanel. Den genomförs alltså inte live. Utövarna tävlar mot varandra genom lottning och brasiliansk eliminering. I varje match bedöms respektive tävlande med poäng och den med högst poäng går vidare till nästa omgång. De som går vidare till nästa omgång informeras om detta via e-post och har därefter 24 timmar på sig att filma och ladda upp sin nästa Kata. Alla filmer publiceras löpande och ska finnas tillgängliga tills hela tävlingen genomförts. På så sätt kan publiken följa tävlingen på nätet.

Utförande av Kata och bedömning sker enligt WKF:s regelverk för Kata.

E-tävlingen sker inom tävlingssystemet Sportdata. (<https://www.sportdata.org/>)

Deltagare ska inneha tävlingslicens från Svenska Karateförbundet.

(<https://www.swekarate.se/tavling/tavlingslicens/>)

## Anmälan/registrering

För att anmäla/registrera utövare till E-tävling behöver föreningen ett klubbkonto i Sportdata, som också kan användas som individuellt konto. Redan befintligt registrerat konto kan användas även till E-tävling.

- Logga in med klubbkontot och kontrollera att alla uppgifter om föreningen och registrerade utövare stämmer.
- Leta upp tävlingen du vill delta på och klicka på Registrera-knappen som hör till tävlingen, följ instruktionerna och ange önskade uppgifter.

## Så fungerar det

- Lottning och tidsschema publiceras i Sportdata senast en dag innan tävlingens start.
- Varje deltagare ska inför varje omgång registrera sig, ladda upp sin video och skicka in en länk till sin video inom ramen för 24 timmar.
- Efter uppladdning granskas videon att den uppfyller ställda krav och publiceras efter godkännande.
- När videon är publicerad har domarpanelen 24 timmar på sig att lämna sin poängbedömning.
- Denna process fortsätter till alla finalerna är klara på sista tävlingsdagen.
- För varje runda ska deltagarna spela in, ladda upp och skicka in en ny video enligt kraven för videoupptagning i nästa avsnitt.

## Krav för videoupptagning

Videoupptagning måste uppfylla nedan tekniska krav:

- Rekommenderad upplösning: 1080p (Full HD)
- Minsta tillåtna upplösning 720p (HD)
- God ljudupptagning ska finnas, utan störande bakgrundsljud.
- Videon får inte ändras efter inspelning, dvs. ingen redigering av ljud, bild, beskärning, tempo el. annat får ske.

## Utrustning

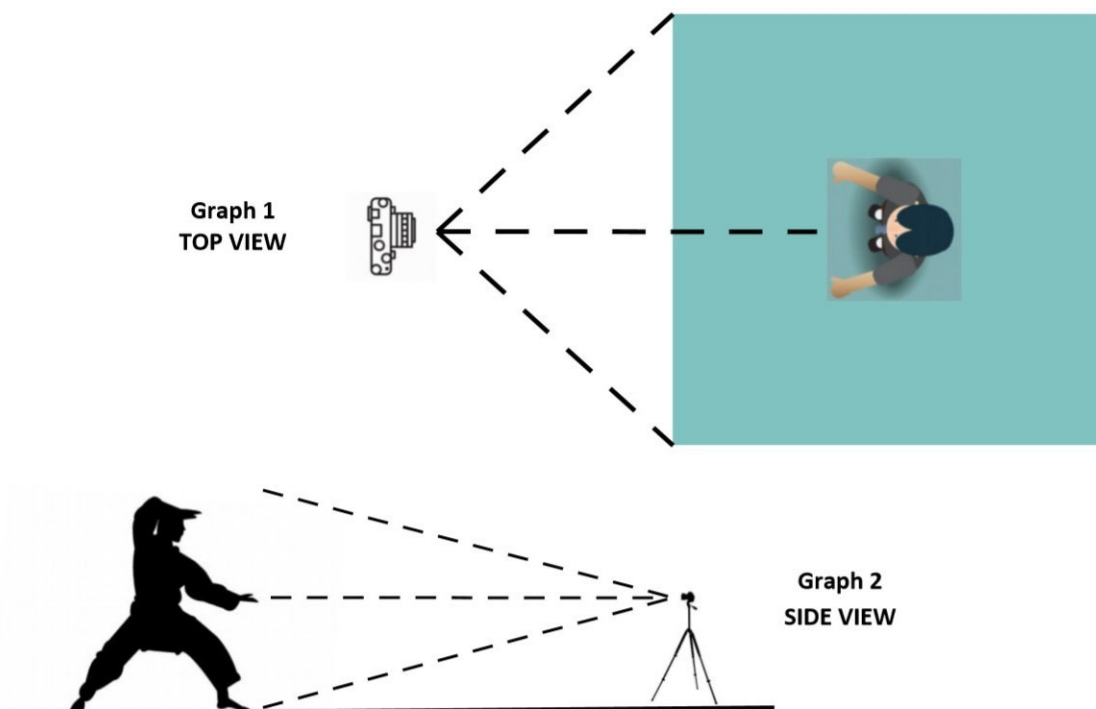
- Utövare ska använda Gi/utrustning enligt WKF:s regelverk och bära rött eller blått bälte.

## Tävlingsyta

- Videon spelas in så att katan kan utföras med fritt utrymme på en plan yta samt på en så lugn plats som möjligt med goda ljusförhållanden och en bakgrund fri från budskap, sponsorreklam eller andra objekt som kan störa bilden.
- Utövaren ansvarar för att inspelningsplatsen inte är belägen så att risk för personskador kan uppstå.

## Placering av kamera

- Om videoupptagning sker utomhus, placera ej kameran i motljus.
- Kameran ska placeras så att hela ytan där katan utförs ryms i bild (Graf 1).
- Kameran ska vara placerad på en lägsta höjd min 80 cm över golvet. (Graf 2)



## Instruktioner för inspelning

- Starta inspelning.
- Börja med att visa upp din fysiska tävlingslicens från SKF i bild, håll den nära kameran i ca 5 sekunder. Visa sedan på samma sätt upp det meddelande som Sportdata skickat dig online på tävlingsdagen. Du kan visa upp meddelandet på en digital enhet, t.ex. en smartphone, så länge det tydligt kan ses. Detta är nödvändigt för att bekräfta att ditt tävlingsbidrag spelats in enligt kraven för korrekt tidsram.
- Säg därefter ditt namn högt och tydligt, följt av namnet på katan som ska utföras.
- Påbörja tävlingsmomentet och genomför din Kata på samma sätt som vid en fysisk tävling, inklusive alla de ordinarie momenten enligt gällande regler, t.ex. bugningar vid tatamin.
- När tävlingsmomentet är klart, stanna inspelningen.

**Ett exempel på video finner du här:** [https://www.youtube.com/watch?v=GpbGSSlv\\_4Y&feature=emb\\_logo](https://www.youtube.com/watch?v=GpbGSSlv_4Y&feature=emb_logo)

Om videoinspelningen inte uppfyller ovan nämnda krav kan utövaren bli diskvalificerad.

## Ladda upp din video

Varje deltagare har inom ramen av varje omgång 24 timmar på sig att spela in, ladda upp videon på godkänd plattform och skicka in en länk för bedömning via Sportdata.

### **Godkända plattformar för videouppladdning är:**

CodePen, DailyMotion, Deviantart, Facebook, Flickr, GettyImages, Gfycat, Giphy, Hulu, Instagram, Kickstarter, Livestream, Meetup, Reddit, Scribd, Sketchfab, Slideshare, SoundCloud, SpeakerDeck, Spotify, Ted, Twitch, Twitter, Vimeo, Wordpress, Youtube. Fler godkända plattformar finns här:

[https://www.sportdata.org/etournament\\_howto.html#four](https://www.sportdata.org/etournament_howto.html#four)

När du laddat upp din video och har en länk till den, följer du nedan steg:

- Logga in på Sportdata
- Välj din händelse på Dashboarden
- Klicka på Öppna matcher
- Klicka på Mina öppna matcher och välj rätt match
- Klicka på ikonen för uppladdning
- Klicka på Ladda upp video-URL
- Uppge URL (länkadress) och klicka på Test
- Klicka på Skicka

### **Här finner du en videomanual för hur du laddar upp din video:**

[https://www.sportdata.org/etournament\\_tutorials.html#five](https://www.sportdata.org/etournament_tutorials.html#five)

Lycka till!