



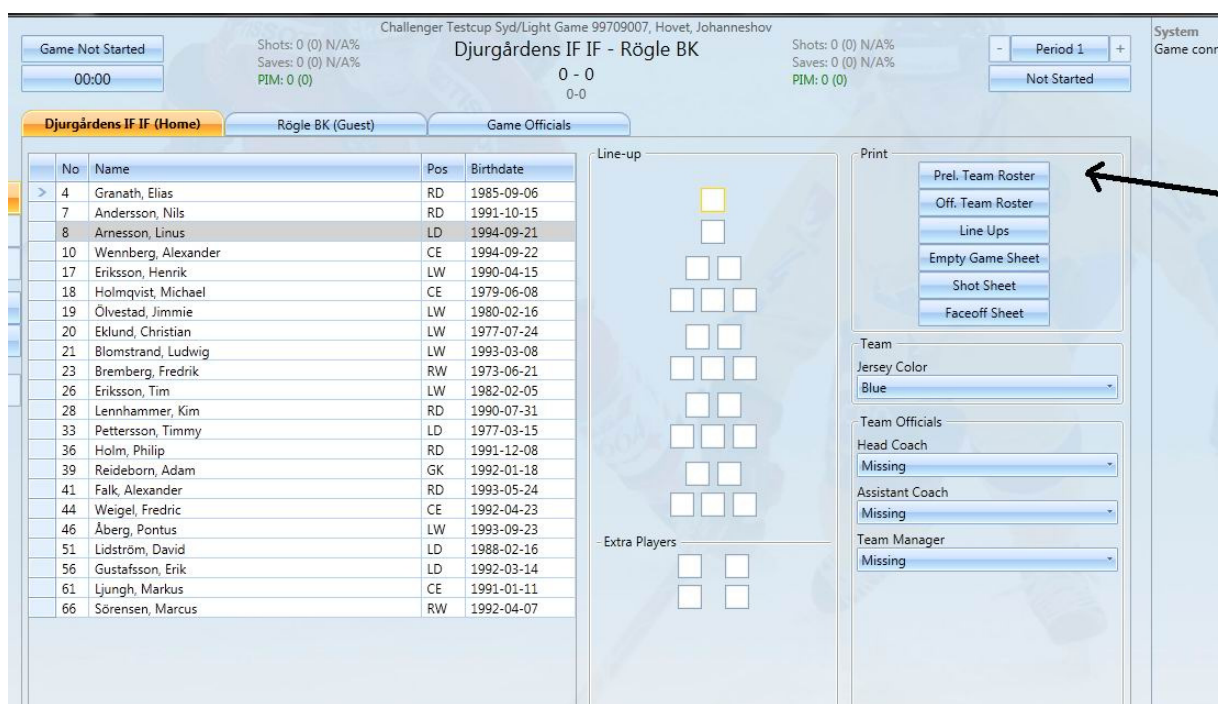
2012-10-22

Manual TSV-OVR Game

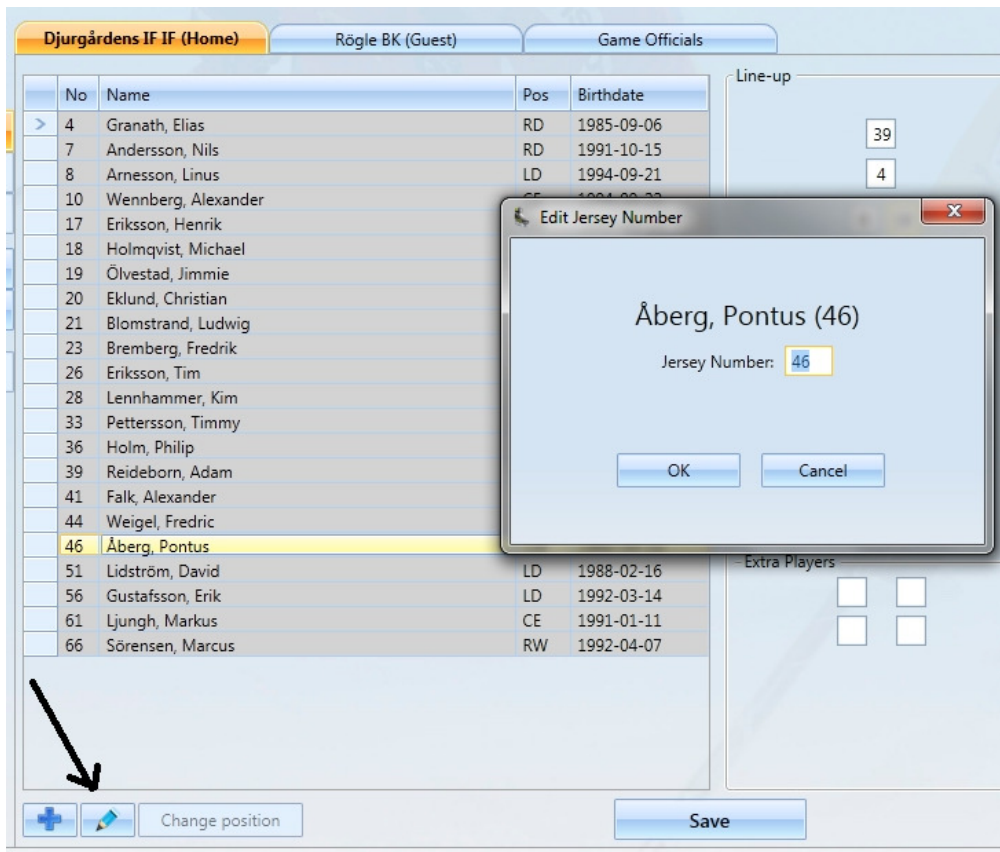
- Placera datorn i sekretariatet eller annan lämplig plats innan matchen. Koppla in ström och skrivare.
(datorns placering kan vara bra att skriva här)
- Öppna programmet OVR Game och logga in med ditt användarnamn och lösenord. Om det finns uppdateringar för programmet kommer en varningsruta upp, välj OK för att uppdatera, efter uppdatering stängs programmet och man får starta om OVR Game.
- Dagens matcher kommer upp direkt, finns inte matchen med kan man välja Arena (venue=plats) välj Enebybergs IP eller Tigerbalsamhallen och klicka på search, dubbelklicka på rätt match i listan. **OBS! gå inte in i matchen tidigare än två timmar före matchstart.**



- Sidan öppnas med hemmalagets flik öppen, välj "Prel. Team Roster" och skriv ut. Det blir 1 sida för hemmalag och 1 sida för bortalag

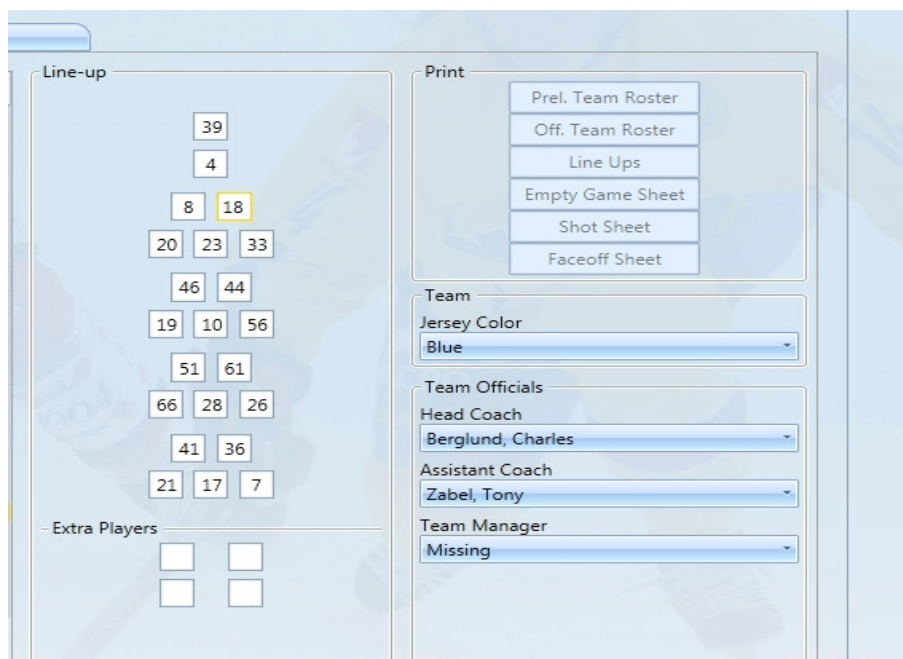


- Prel. Team Roster lämnas nu till lagen för laguppställning, **påminn om att de kollar så att spelarna har rätt nr, fyller i lagkapten och minst en ass. lagkapten och att de i nuläget INTE skriver i lineup och startande målvakt.** Tag samtidigt kontakt och presentera dig för domarna för att få deras namn och hemort.
- Tillbaka och fyll i laguppställningen för hemmalaget, för att ändra nr på spelare, markera spelare och klicka på pennan och ändra i "rutan jersey number"



No	Name	Pos	Birthdate
> 4	Granath, Elias	RD	1985-09-06
7	Andersson, Nils	RD	1991-10-15
8	Arnesson, Linus	LD	1994-09-21
10	Wennberg, Alexander		
17	Eriksson, Henrik		
18	Holmqvist, Michael		
19	Ölvestad, Jimmie		
20	Eklund, Christian		
21	Blomstrand, Ludvig		
23	Bremberg, Fredrik		
26	Eriksson, Tim		
28	Lennhammer, Kim		
33	Pettersson, Timmy		
36	Holm, Philip		
39	Reideborn, Adam		
41	Falk, Alexander		
44	Weigel, Fredric		
46	Åberg, Pontus		
51	Lidström, David	LD	1988-02-16
56	Gustafsson, Erik	LD	1992-03-14
61	Ljungh, Markus	CE	1991-01-11
66	Sörensen, Marcus	RW	1992-04-07

- Till höger fyller du i tröjfärg (jersey color), headcoach, ass coach och lagledare, du öppnar rulllisten och tränare som är registrerade finns där.



Line-up

Print

Team

Jersey Color: Blue

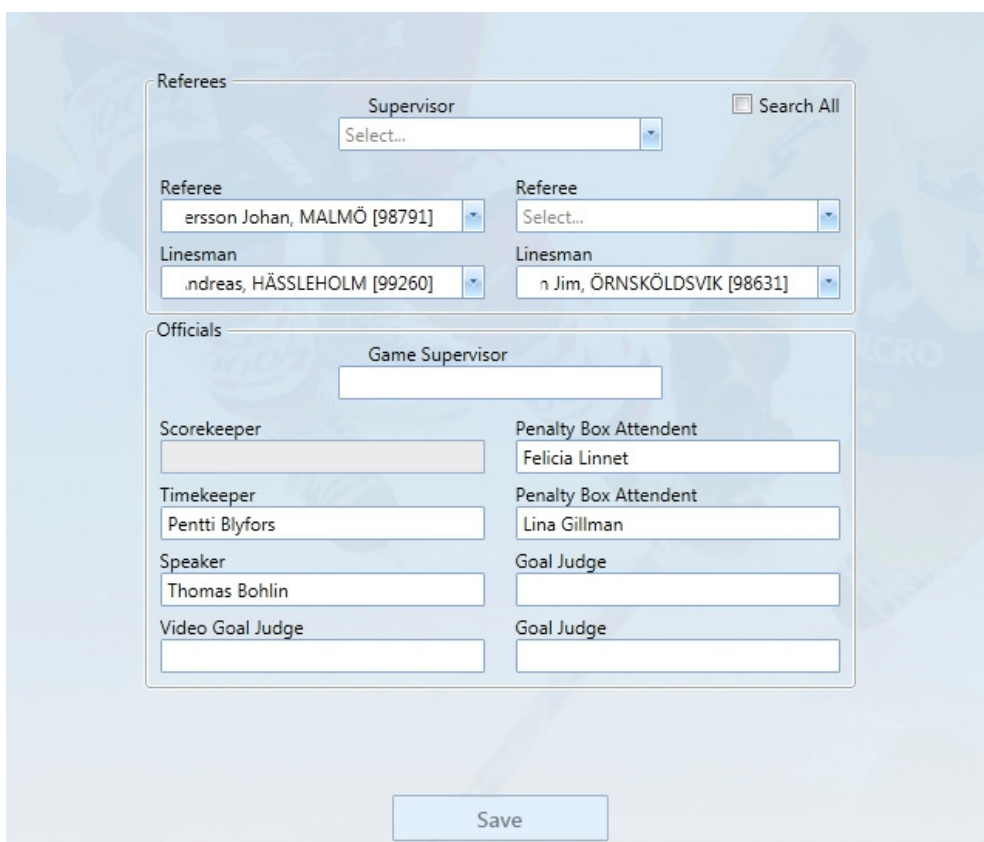
Team Officials

Head Coach: Berglund, Charles

Assistant Coach: Zabel, Tony

Team Manager: Missing

- Byt flik till bortalaget och fyll där. **OBS! när du byter flik får du en varningsruta om att inte line up och lagkaptener är ifyllda. Ignorera och klicka "yes save anyway"**
- Byt till fliken "game officials" samma varningsruta dyker upp, gör samma sak. Här fyller du i domare (referee), linjemän. (Skriv 3-4 bokstäver av efternamnet och registrerade domare dyker upp i rullisten). Scorekeeper är du själv och fylls i automatiskt vid utskrift, fortsatt med tidtagare (timekeeper), speaker och utvisningsbås (penalty box).



Referees

Supervisor Search All

Referee Referee

Linesman Linesman

Officials

Game Supervisor

Scorekeeper

Penalty Box Attendant

Timekeeper Penalty Box Attendant

Speaker Goal Judge

Video Goal Judge Goal Judge

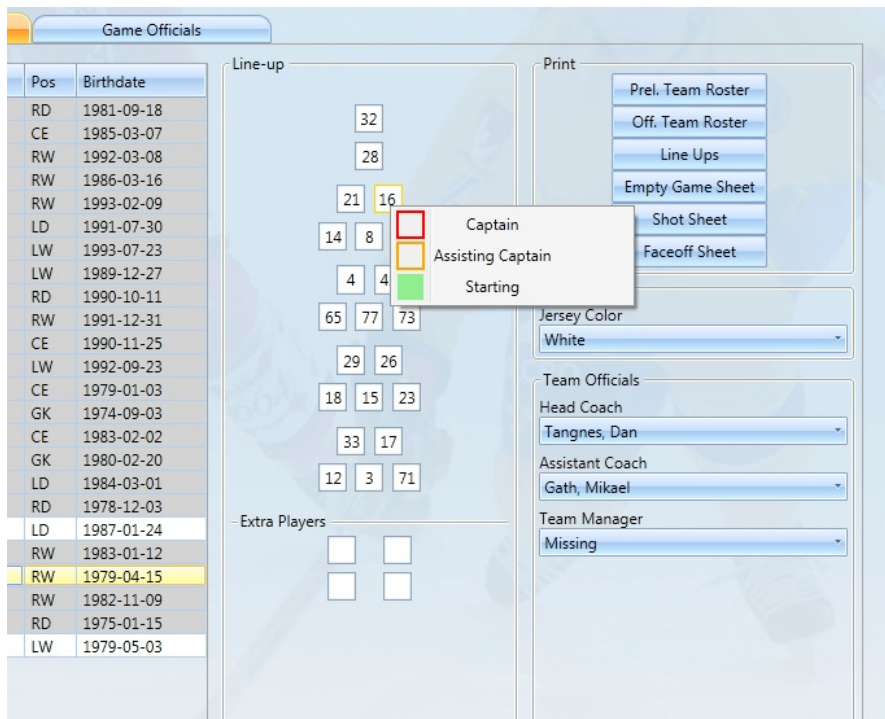
Save

- Gå tillbaka till någon av lagflikarna, klicka på Official Team Roster till höger, sedan preview, nu hamnar både lagen på ett A4. skriv ut fyra exemplar.
- Tillbaka till lagen för ifyllnad av line up, startade målvakt och underskrift på alla fyra ex. 1 ex. behålls av respektive lag, 1 ex. lämnas till domarna och 1 ex. behåller vi. **OBS! börja med bortalag.**



2012-10-22

- Till datorn igen och fyll i startande MV, startfemmorna, lagkapten och ass lagkapten i respektive lag, högerklicka på spelare och markera.



- Klicka på save, sedan på Official Team Roster, preview och skriv ut om du behöver kladdlappar. När du har stängt rostern står Preview-rutan kvar, klicka då på publish. Klicka nu på lineups och gör samma "preview, publish" och uppställningarna är publicerade på Swehockey games online (www.stats.swehockey.se).
- Var uppmärksam vid målvaktsbyte under matchen.
- I pauserna, fyll i skotten, publicera official game report, klicka fram nästkommande period (då står det att man väntar på nästa period)
- Efter match**, fyll i skott, gå till reports



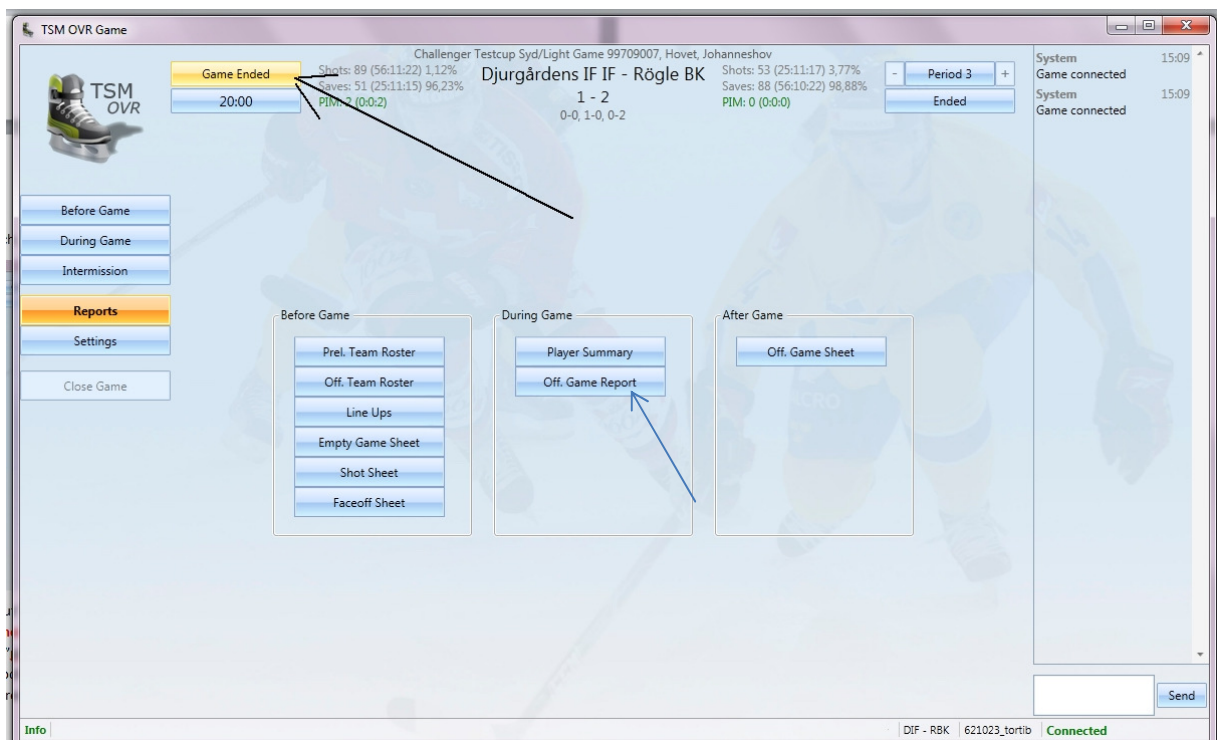


2012-10-22

Skriv ut "official gamesheet" i 3 exemplar. Till domaren för godkännande och underskrift

OBS! avsluta inte matchen.

- Publicera "player summary". Om domaren inte godkänner eller har något tillägg får du gå till matchen och ändra och skriva en ny Game sheet i 3 exemplar som domaren får skriva under.
- När domaren har godkänt protokollet "game sheet" avslutar du matchen genom att klicka på "game ended" och markera "final score"



Publicera "official game report". Nu är matchen avslutad och går inte att ändra.

- Dela ut de underskrivna protokollen till respektive lag, det tredje sparas på vårt kansli.