



Svenska Ishockeyförbundet

On Venue Results Light

Lathund

Att tänka på före, under och efter match!

OBS! GÅ INTE IN I MATCHEN FÖRRÄN TIDIGST TVÅ TIMMAR FÖRE MATCH.

Före match.

1. Skriv ut den preliminära Team Rostern ej tidigare än 2 tim innan match och ge till lagen senast 1 tim innan match.
2. Kontrollera att domarnamnen stämmer. Matchen kan inte öppnas om domarna inte är namngivna.
3. När ni fått tillbaka den preliminära Team Rostern ifylld så lägger ni upp laguppställningarna i OVR, kom ihåg att ni **inte** ska markera startande spelare innan underskrift. Ange headcoach, tröjfärg och matchfunktionärer.
4. Skriv ut Official team roster, senast 20 min före matchstart ska lagen ha fyllt i startande målvakt (endast mv obligatoriskt) och signerat denna.
5. Distrubera en kopia av Official team roster till lagen samt domaren.
6. Fyll i startande mv. och ev startfemmorna i respektive lag, skriv ut Official Team Roster i önskat antal exemplar.
7. Publicera Official Team Roster ca 5 min innan match.

I pauserna

1. Fyll i skottstatistiken på målvakterna.
2. Skriv ut Official Game Report. Lämna till lagen.
3. Publicera Official Game Report.

Efter matchen

1. Fyll i skottstatistiken på målvakterna.
2. Fyll i antal åskådare.
3. Skriv ut Official Game Sheet, gå till domaren för underskrift. (OBS! stäng inte ner matchen förrän domaren godkänt protokollet).
4. Tryck på Final Score, om ni får felmeddelande, Rätta, skriv ut Official Game Report (**OBS! Det är viktigt att det står Final Score på Game Reporten**). Publicera därefter Official Game Report.
5. Ge lagen kopia på den signerade Game Sheet, Game Report.
6. Spara Game Sheet och den signerade Team Rostern hos respektive hemmalag.
7. Close game.

Övrigt

- Gör händelserna i OVR i samma ordning som det händer i matchen.
- Kontrollera vid varje periods start, att målvakten som är markerad i OVR är den som står.
- Vid dubbla utvisningar, för en och samma person, i samma tid men olika förseelser måste man manuellt ändra starttiden på den andra utvisningen. Om den första skall förfalla vid mål måste man manuellt ta bort den första utvisningen och manuellt ändra starttiden på den andra.