

Avgörande genom Hantei

När ingen poäng har registrerats på poängtavlan eller när poängställningen är exakt lika när det gäller yuko och waza-ari skall domaren annonsera hantei.

Ett korrekt domslut baseras på följande kriterier *i nedan nämnd ordning, attacker blir alltså endast aktuellt om de två tävlande är exakt lika när det gäller kinsa, osv:*

1. KINSA (lägre än yuko) i tachi-waza och ne-waza.
2. ATTACKER (som får uke ordentligt ur balans) i tachi-waza och ne-waza.
3. AKTIVITET (positiv) i tachi-waza och ne-waza.
4. POSITIV JUDO i tachi-waza och ne-waza.

1. KINSA

1.1 *Tachi-waza*: Ett kast som inte riktigt uppfyller kriterierna för yuko, exempelvis när uke landar på magen/framsidan av kroppen, på ett eller båda knäna, på händer och knä, på låret eller baken.

1.2 *Ne-waza*: En annonserad osae-komi i 1–14 sekunder, kansetsu-waza eller shime-waza där uke tar sig loss i allra sista ögonblicket.

Vinnare är den som har flest kinsa.

2. ATTACKER

2.1 *Tachi-waza*: Attacker som får uke ordentligt ur balans och där uke nätt och jämt undgår att falla.

2.2 *Ne-waza*: Tydliga förberedelser till osaekomi-waza, kansetsu-waza eller shime-waza, speciellt lyckade vändningstekniker.

Vinnare är den som har flest attacker.

3. AKTIVITET (positiv)

3.1 *Tachi-waza*: Ordentliga attacker som dock inte får uke ur balans.

3.2 *Ne-waza*: Seriosa försök till vändningar och andra attacker som dock inte lyckas.

Vinnare är den som har flest positiva attacker.

OBS: Det är också möjligt att vara negativt aktiv! Ett exempel är när uke faller ner på båda knäna och tori börjar dra/rycka uke över mattan för att verka aktiv. Intrycket av en sådan aktion blir mycket negativt och skall stoppas så snabbt som möjligt med matte.

4. POSITIV JUDO

4.1 *Tachi-waza*: Att vara aktiv med försök till god kumi-kata samt att visa en bra attityd och stil.

4.2 *Ne-waza*: Vara aktiv med attackerande judo, utan stopp och väntande på att domaren skall säga matte.

Vinnare är den som har den mest positiva attityden.