

RDK:s översättning till svenska av Internationella Judo Förbundets (IJF)

Tävlingsregler 2013 – 2016 (Refereeing Rules)

Som ett försök från Paris Grand Slam 2013 till och med VM i Rio de Janeiro 2013 gäller följande.

Mattdomare och kantdomare

Det är bara en mattdomare på mattan och en domare vid videokontrollbordet med radiokommunikation, assisterad av en supervisor (medlem av domarkommissionen) eller en ytterligare domare, som dömer matcherna. Det införs ett rotationssystem för domarna. Supervisorn ("IJF Jury") ingriper endast om den anser det är nödvändigt.

Teknisk bedömning

IPPON; ska värderas högre, endast tekniker med rejält nedslag på rygg på mattan ska bedömas som Ippon.

Landning i brygga

Alla situationer vid landning i brygga ska bedömas som Ippon.

Bestraffningar

Under matchen kan det utdelas tre Shido och den fjärde innebär Hansoku-make (3 varningar och sedan diskvalificering).

Shido ger inte poäng till den andre tävlande, endast utförda tekniker bedöms och ger poäng på resultattavlan.

Om poängen är lika vid matchens slut vinner den tävlande som har minst antal Shido.

Om en match fortsätter i Golden Score (beroende på att det är oavgjort) förlorar den som först får Shido eller så vinner den som får den första poängen.

Bestraffingar med Shido

- Att bryta motståndarens grepp med två händer.
- Korsgrepp måste följas av en omedelbar attack. Samma regel som för att greppa i bältet eller greppa med två händer på samma sida.

Domarna ska strikt bestraffa den tävlande som inte snabbt tar grepp med båda händerna ("do not engage in a quick Kumikata grip") eller som försöker undkomma att bli greppad av motståndaren.

- Att med "björngrepp" krama om motståndaren för att kasta.

Bestraffningar med Hansoku-make

Alla attacker eller blockeringar med en eller två händer eller armar under bältet i Tachi-waza.

Fasthållningar, armlås och halslås ("Osaekomi, Kansetsu-waza and Shimie-waza")

- Får fortsätta också utanför matchområdet om Osaekomi annonserats när någon av de tävlande är i kontakt med matchområdet.
- Osaekomi minst 10 sekunder ger **Yuko**, minst 15 sekunder ger **Waza-ari** och minst 20 sekunder ger **Ippon**.

Armlås och halslås som startat inne på matchområdet och som bedöms ge effekt på motståndaren kan fortsätta även om de tävlande är utanför matchområdet.

Kadetter – U 18

Armlås är tillåtet för kadetter.

Hälsning/bugning

När de tävlande går upp på tävlingsområdet ska de samtidigt gå fram till matchområdet och där buga mot varandra innan de går in på matchområdet.

De tävlande får inte skaka hand INNAN matchen startar.

Matchtid

Någon tidsgräns förekommer inte vid Golden Score (Hantei är borttaget)

RDK/2012-12-11